

2

Finde die richtige Position des Gebäudes auf dem Spielfeld. Hast du die richtige Stelle entdeckt, erfährst du mehr über das Bauwerk.

3

Versuche alle Gebäude richtig zu platzieren um das Kloster aus den Ruinen wieder entstehen zu lassen.

Gehe auf [www.klosterpuzzle.de](http://www.klosterpuzzle.de), klicke auf den blauen Button und halte das Logo auf der Vorderseite des Flyers in die Kamera.



KLOSTER  
PUZZLE



KLOSTER  
PUZZLE

**Partner:**

  
**FH SCHMALKALDEN**  
HOCHSCHULE FÜR ANGEWANDTE WISSENSCHAFTEN



**HENNEBERGISCHES MUSEUM Kloster Veßra**  
- Museum für regionale Geschichte und Volkskunde -

**Kontakt:**

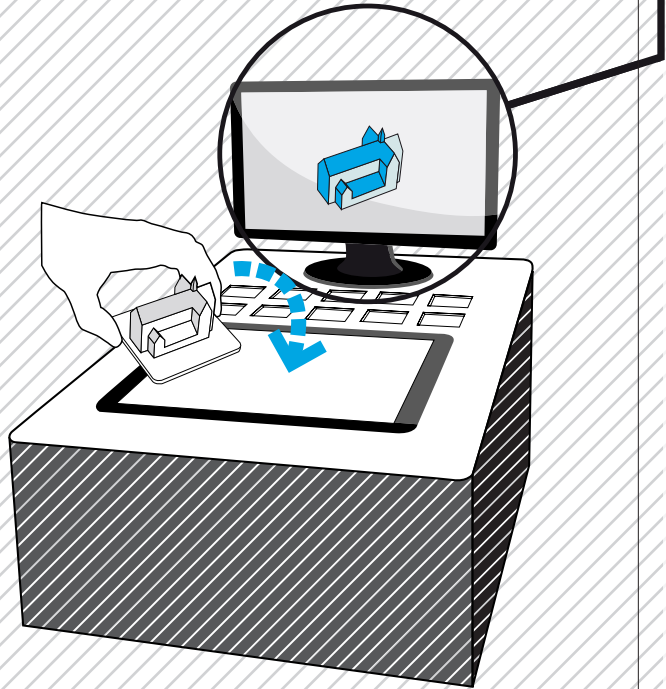
**4you2**

Blechhammer 4-9  
98574 Schmallalden  
Tel: 03628 / 60 47 56  
[www.4-you-2.de](http://www.4-you-2.de)

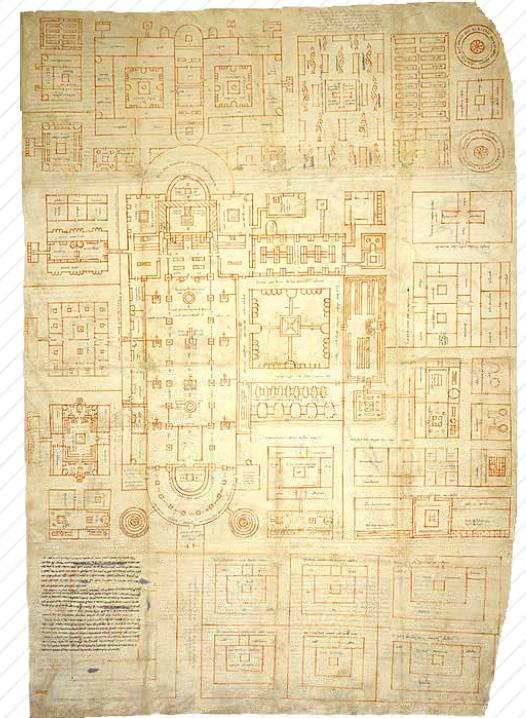
**4YOU2**  
SEHEN HOEREN TASTEN

Bewege den Spielstein über die Glasplatte und beobachte was auf dem Display geschieht.

1



**Das Klosterpuzzle** verbindet spielerisches Lernen und modernste Technik. Durch das Bewegen der Spielsteine entsteht die Anlage des Klosters Georgenthal in 3D. Das Klosterpuzzle bietet die Chance, eigentlich Verlorenes und Verschwundenes neu zu entdecken. Dazu werden die Gebäude-Spielsteine über eine Glasscheibe bewegt. Ist die richtige Position des jeweiligen Bauwerks – von der Basilika bis zum Kornhaus – gefunden, bekommt man Rückmeldung in Wort und Bild.



Der **St. Galler Klosterplan** ist die erste Darstellung eines Klosterbezirks aus dem Mittelalter. Der Grundriss besteht aus fünfzig Gebäuden, wobei das größte Bauwerk der Anlage die Klosterkirche ist. An diese schließen sich das Skriptorium, Sakristei, eine Unterkunft für Gastmönche und Torräume an. Die Forschung sieht diesen Plan als einen generellen Vorschlag, wie ein ideales Kloster auszusehen hat, das überall in Europa stehen könnte.